

가. 기초교양

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강정원	주관학과	
						1학기	2학기			
교양필수	HBLA5001	사고와표현	3	3	1,2	13	13	60	계당교양교육원	
	택1	HBLA5015	English for Academic Purpose	3	3	1,2	11	11	60	계당교양교육원
		HBLA5200	기초수학	3	3	1,2	2	2	40	계당교양교육원
	HBLA5201	컴퓨팅사고와데이터의이해	2	2	1	18	0	분반별상이	계당교양교육원	
	HBLA5202	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	분반별상이	계당교양교육원	
교양선택	분반별상이	교양과인성(학과/전공명)	1	1	1,2	학과별상이	학과별상이	7	학과/전공별	

▷ 「기초수학」, 「English for Academic Purpose」교과목은 두 교과목 중 1개 교과목만 이수하면 됨(택1)

▷ 「기초수학」교과목은 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 이외 분반 / 공과대학 분반].

▷ 「컴퓨팅사고와데이터의이해」교과목은 「컴퓨팅사고와게임디자인」에서 교과목 명칭 변경 함.

2022학년부터 2024학번 신입생은 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」교과목 모두 이수해야 하며, 2018, 2019학번 재학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I,II」 미이수 및 재수강 학생은 학기별로 개설되는 「컴퓨팅사고와데이터의이해(1학기)」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠(2학기)」교과목 중 택1 이수해야 함. (「컴퓨팅사고와문제해결 I,II」이수자는 이수 의무 없음)

* 미이수, 재수강 분반 별도 운영(개별 신청)

▷ 「사고와표현」, 「English for Academic Purpose」, 「기초수학」 교과목은 1~2학년 이내에 수강하여야 함